

キャラクター名 プレイヤー名

機構の狩人

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | | レベル | 20 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | バトル | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
| 基本値 | 23 | 28 | 29 | 8 | 16 | 8 | 9 |
| ボーナス | 7 | 9 | 9 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 12 | 10 | 2 | 6 | 3 | 5 |

| | |
|------|-----|
| HP | 320 |
| MP | 157 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|-----|------|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 狩人の弓 | 80m | -1 | 13 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | | | 1 | 1 | | | |
| 胴部 | 身かわしの服 | | | | 1 | 4 | | | |
| 補助 | 盗賊の籠手 | | | | 1 | 4 | | | |
| 装身具 | 見渡す目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 12 | 0 | 10 | 0 | 3 | 16 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | 5 | 59 | | | | | |
| 総計(右) | | | 16 | 72 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 13 | 9 | 3 | 13 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 10 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0

最大重量: 23

所持金: -29500

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|-----|-------|----|--------|----|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| AM:弓 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 弓装備時、命中判定+1D | | | | | | | | |
| ストレイトショット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中判定+1D | | | | | | | | |
| アキュレイト | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 【器用】判定+1D | | | | | | | | |
| SP:弓 | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中判定+SL、ダメージに+SL | | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 射撃攻撃ダメージにSL×5 | | | | | | | | |
| デットショット | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 射撃攻撃ダメージにSL×4 | | | | | | | | |
| 変幻攻撃 | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 命中判定+5D | | | | | | | | |
| クローズショット | ★ | 3 | ムーブ | 武器 | 自身 | 器用 | | |
| 効果: 同エンゲージ内で射撃攻撃可 | | | | | | | | |
| パワブレイク | 3 | 6 | マイナー | 武器 | 自身 | 器用 | | |
| 効果: 武器攻撃ダメージにSL×3、命中時[スリップ] | | | | | | | | |
| トライショット | 3 | 5 | メジャー | 武器 | SL+1 | 器用 | | |
| 効果: 射撃攻撃を行う。 | | | | | | | | |
| 弾圧の矢 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 攻撃を与える度に攻撃力を+10する。この効果は重複する | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

所持品

現在重量: 0

最大重量: 23

所持金: -29500

預金・借金: