

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	22	23	8	10	8	9
ボーナス	7	7	7	2	3	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	7	10	8	2	4	3	5

HP	140
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	見渡す目								
能力値			10	0	8	0	3	12	12
スキル									
その他			5	59					
総計(右)			14	72					
総計(左)					11	9	3	9	12
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 23
 所持金: -29500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
AM:弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	弓装備時、命中判定+1D							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【器用】判定+1D							
SP:弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+SL、ダメージに+SL							
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージにSL×5							
デットショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージにSL×4							
クローズショット	★	3	ムーブ	武器	自身	器用		
効果:	同エンゲージ内で射撃攻撃可							
パワーブレイク	3	6	マイナー	武器	自身	器用		
効果:	武器攻撃ダメージにSL×3、命中時[スリップ]							
トライショット	1	5	メジャー	武器	SL+1	器用		
効果:	射撃攻撃を行う。							
弾圧の矢	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃を与える度に攻撃力を+10する。この効果は重複する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品