

キャラクター名 ソラ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	[マナフレアとのハーフ] 溢れるマナ マナの手
生まれ	魔工士	性別	男
		年齢	13歳
冒険者Lv	16	経歴	両親に愛されて育った
経験点	130		まだ恋をしたことがない 大きな失敗をした事がある

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	24		40 + 2	7	ファイター	16	アーティザン	6
体	8	敏捷度	9	20		36	6	シューター	13		
		筋力	12	26		46 + 2	8	マジテック	14		
心	6	生命力	9	15		32	5	スカウト	10		
		知力	5	56		67	11	エンハンサー	8		
		精神力	11	41		58	9	アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143p	魔器習熟S	AG43p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ガン	IB31 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	遠隔指示	威力超増強
マッスルベアー	人馬一体	機先の運び
ストロングブラッド	魔法指示	
ガゼルフット	特殊能力完全解放	
スフィンクスノレッジ	ヴォーバルウェポン	
デーモンフィンガー	クリティカルレイ	
ジャイアントアーム	パラライズミスト	
ケンタウロスレッグ	パークメイル	
高所攻撃	エンサイクロペディア	
タンDEM	イニシアチブブースト	
攻撃阻害	威力増強	
騎獣強化	危険回避	
特殊能力解放	C値増強	
超高所攻撃	命中増強	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	16	23	22	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	19	21

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		11		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	22	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトのマグナ・ノエル+1 <small>※4. 属性MP5x2(7xナイトリッジM)、自身がアチャイブを使用している場合威力が増加する。この効果は重複する。</small>	2H	1		2d+ 23	9	27	35										
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 21	10	26											
ロングソード+5 <small>射程 10m,装填数2</small>	1H両	13	5	2d+ 28	10	29	13										
ロングソード+5	2H	23	5	2d+ 28	10	29	23										
精霊剣エレメント <small>※精霊の力○炎精の力 ○氷精の力 ○風精の力 ○土精の力 ○光精の力 ○闇精の力</small>	1H	20	1	2d+ 24	10	28	50										
精霊剣エレメント <small>※精霊の力○炎精の力 ○氷精の力 ○風精の力 ○土精の力 ○光精の力 ○闇精の力</small>	2H		1	2d+ 24	10	28	60										
精霊剣エレメント <small>※精霊の力○炎精の力 ○氷精の力 ○風精の力 ○土精の力 ○光精の力 ○闇精の力</small>	1H	15	2	2d+ 22	10	30											
精霊剣エレメント <small>※精霊の力○炎精の力 ○氷精の力 ○風精の力 ○土精の力 ○光精の力 ○闇精の力</small>	2H		4	2d+ 24	10	34											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 22	8	97
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/x	2d+ 16	2d+ 21	2d+ 25	197	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	25			

装備品	説明
頭 魔剣:ソラの王様	1日10秒間マナの手で放出されるマナを全身に纏う。MP消費が3減る。与えるダメージが1.2倍になる。
耳 フロートिंगスフィア(大)	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識失敗時にレベルがわかる。成功時命中+1
首 背水のネックレス	3ラウンドの間、器用、敏捷、筋力に+12 その後-6
背中 マギスフィア(大)	
右手 怪力の腕輪	筋力+2 壊すと+14
腰 バレットポーチ	弾丸系を24発まで収納
足 星の海のブーツ	アーティザンシューズ/1
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用+2、壊すと+14
ウェポンホルダー改:DG	補助動作で武器入れ替え可能。武器や盾を2つ持てる

その他メモ	自動失敗 チェック
魔剣:ソラの王様 1日10秒間マナの手で放出されるマナを全身に纏う MP消費が3減る 与えるダメージを魔法ダメージにする	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿

