

キャラクター名
矢神 秀人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	150 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2	0	0		2	4	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	0	0	0		2	2	戦闘移動	23
社会	2	0	0		2	2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果: ダイス+Lv個。								
ギガンティックモード	2	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵・射撃	-	
効果: 対象を範囲に変更。判定終了後武器破壊。								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 装甲無視。攻撃力+Lv*3。シナリオ3回まで。								
魂の錬成	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能になった時に使用。HPをLv*10まで回復する。シナリオ1回まで。								
コンセントレイト:モルフェイス	3	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値-Lv。								
状態復元	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: パステ打ち消し。HP-5。								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+Lv*30。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【カスタマイズ】 SL3/メジャー/白兵・射撃/対象:-/射程:武器/コスト:2/ダイス+Lv個。
 【ギガンティックモード】 SL2/メジャー/白兵・射撃/対象:範囲(選択)/射程:武器/コスト:3/対象を範囲に変更。判定終了後武器破壊。
 【ハンドレットガンズ】 SL3/マイナー/自動/対象:自身/射程:至近/コスト:3/武器作成。
 【クリスタライズ】 SL3/メジャー/シンドローム/対象:-/射程:-/コスト:4/装甲無視。攻撃力+Lv*3。シナリオ3回まで。
 【魂の錬成】 SL3/オート/自動/対象:自身/射程:至近/コスト:4d10/戦闘不能になった時に使用。HPをLv*10まで回復する。シナリオ1回まで。
 【コンセントレイト:モルフェイス】 SL3/メジャー/シンドローム/対象:自身/射程:-/コスト:2/C値-Lv。
 【状態復元】 SL2/オート/自動/対象:自身/射程:至近/コスト:-/パステ打ち消し。HP-5。
 【生命増強】 SL2/常時-/対象:自身/射程:至近/コスト:-/HP+Lv*30。

【カスタマイズ】 3+ 【ギガンティックモード】 2+ 【クリスタライズ】 3+ 【コンセントレイト:モルフェイス】 3
 判定
 15dx@7+4
 攻撃力
 +16
 【カスタマイズ】 3+ 【コンセントレイト:モルフェイス】 3
 判定
 15dx@7+4
 攻撃力+7
 回避
 4dx+2