キャラクター名: エデルガルド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	故郷を知らない 大きな秘密がある 大切な約束がある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	7	5		22 + 2	4
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	5	3		18	3
心	10	知力	12	8		30	5
		精神力	10	2		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
宝石飾り	20
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 80 /合計 200

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				5
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 8	11	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理器具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5810 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	9			
妖精魔法	7	14			

装備品		説明
頭	カチューシャ	角を隠すために
耳	おそろいの耳飾り	ユディ様とおそろいの耳飾り。
顔		
首	聖印の首飾り	小柄な体のせいで大きく見えるが、れっきとしたキルヒア神のもの
背中	マント	
右手	腕輪	敏捷度を上げるための腕輪。 早くユディ様に追いつくように
腰	宝石飾りのベルト	妖精契約用の宝石をあしらったベルト
足		
その他	オカリナ	唯一覚えている呪歌を奏でるために用意した。

装備品		説明
左手	マナリング	魔法攻撃力+1 神官様にお守り代わりに頂いた

その他メモ

ユーディット様にお仕えするナイトメアの神官見習い。
主にお世話係と護衛を担当する。まだまだ見習い。
未成人だが幼いころからずっとユーディット様にお仕えしている。がまだまだ（ry
ついにユーディット様に逃亡を図られてしまい、連れ戻すために後を追っかけることに。
だが運悪く見失ってしまうことや、ユーディット様の任務中に遭遇することが多いので今だ果たせず。何せ（ry

ナイトメアの角は神官に拾われるより以前に親の手で折って削られていた。
親は角を削ることでナイトメアではなく人間として育てようとしたが、旅商人をしていた親はやはり「不幸を運ぶ存在」だと気味悪がり、教会の前に捨てた。
エデル自身に親の記憶は残っているが、ユーディット様に逢えたからこれでよかったと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟