

キャラクター名

グラナ・チェーン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴 デジャヴ、魔法の申し子			
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	15？
冒険者Lv	13	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	330		自分ではないものの記憶がある		
			死を恐れていない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	32		50	8	グラップラー	13	エンハンサー	10
	7	敏捷度	4	7		18	3	ソーサラー	8	アルケミスト	2
		筋力	10	6		23	3	コンジャラー	12		
体	7	生命力	5	13		25	4	プリースト/ユリスカロア	2		
		知力	4	13		30	5	マジテック	1		
	13	精神力	4	25		42	7	レンジャー	9		

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p	
投げ攻撃	225 p	超頑強	IB29 p	
カウンター	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	
鎧貫き	IB39 p	命中強化	IB32 p	
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p	
バトルマスター	3143 p		p	
治癒適性	2122 p		p	
不屈	2123 p		p	
ポーションマスター	2123 p		p	
魔力撃	IB39 p		p	
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
リカバリー		
ノレッジ		
アンチボディ		
ラビットイヤー		
トロールバイタル		
クリレイ		
バクメ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
ファイター	0				鎧		18	2	3
グラップラー	13	21	16	16	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	18	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	18	1	2d+	24	9	17	13									
グラップラー専用、パンチ強化 発動隊加工 オーダーメイド+3																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 18	6	91	真語魔法	8	15			
						操霊魔法	12	19			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		深智魔法	8	19			
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 21	120		神聖魔法	2	9			
						魔動機術	1	8			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	マギスフィアOP		タゲサMP-1
顔	不敵の仮面		
首	ポーションインjekター		スカーレット
背中	背水のネックレス		ガジェットで任意5000G)
右手			
腰	アルケミキット		
足	聖印		ユリスカロア
その他血結晶のチョーカー			

その他メモ	自動失敗チェック
ごく普通の一般的な家庭で育った。 両親は父親が人間で、母親はハイマン。 父親は、元冒険者で、今は宿屋を営んでいる。父親の昔話を聞いて、冒険者になりたいと思った。元々母さん譲りで、体は強くなかったけど父さんみたいにかっこよくいろんなひとを助けたり魔物からみんなを守りたいと思い父さんからいろいろ教えてもらった。15歳になった時、成人し立派になったと家族からも言われたため、冒険者になった。 最初はたくさん苦労することもあったが。 今やルーキーを抜けた一人前になった。 とグラナ・チェーンは話している。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
性格は、明るく元気で、誰かの手助けをしたいとの事。	

