キャラクター名
グラナ・チェーン

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	15？
冒険者Lv	13	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	330		自分ではないものの記憶がある		
			死を恐れていない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	32		50	8
		敏捷度	4	7		18	3
体	7	筋力	10	6		23	3
		生命力	5	13		25	4
心	13	知力	4	13		30	5
		精神力	4	25		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13	エンハンサー	10
ソーサラー	8	アルケミスト	2
コンジャラー	12		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾕﾘｽｶﾛｱ	2		
マギテック	1		
レンジャー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p
投げ攻撃	225 p	超頑強	IB29 p
カウンター	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	命中強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
リカバリー		
ノレッジ		
アンチボディ		
ラビットイヤー		
トロールバイタル		
クリレイ		
バクメ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	21	16	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		18	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化　発動隊加工　オーダーメイド+3	1H	18	1	2d+ 24	9	17	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 18	6

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	8	19			
神聖魔法	2	9			
魔動機術	1	8			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア０Ｐ	タゲサＭＰ-1
顔	不敵の仮面	
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	スカーレット
背中	背水のネックレス	ガジェットで任意5000Ｇ）
右手		
腰	アルケミキット	
足	聖印	ユリスカロア
その他	血結晶のチョーカー	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

ごく普通の一般的な家庭で育った。
両親は父親が人間で、母親はハイマン。
父親は、元冒険者で、今は宿屋を営んでいる。父親の昔話を聞いて、冒険者になりたいと思った。元々母さん譲りで、体は強くなかったけど父さんみたいにかっこよくいろんなひとを助けたり魔物からみんなを守りたいと思い父さんからいろいろ教えてもらった。15歳になった時、成人し立派になったと家族からも言われたため、
冒険者になった。
最初はたくさん苦労することもあったが。
今やルーキーを抜けた一人前になった。
とグラナ・チェーンは話している。

性格は、明るく元気で、誰かの手助けをしたいとの事。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラナ・チェーン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x11	○□□○□□	アンチマジック	○□□○□□		○□□○□□
救命草x4	○□□○□□	血結晶のチョーカー	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□	セーフティーメット	○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□	血結晶のチョーカー	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□	跳躍の羽	○□□○□□		○□□○□□
３点魔晶石x10	○□□○□□	人形x10	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光のマフ+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光のマフ+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光のマフ+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光のマフ+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光のマフ+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光のマフ+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エールx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx31	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Bx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Sx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金SS	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ｓx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤Ａx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(5点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(10点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハイルに馬車代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
初心者冒険者へ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アニス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 370 G	預金・借金 G
ﾃﾞｨｸｽﾀﾘﾃｨポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化　武器	50
専用化　装飾品	50
専用化　装飾品	50
	100

名誉点 所持 32 /合計 282