

キャラクター名

姫鶴舞華（ひめづる まいか）

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | ノイマン | | | | | |
| オプションル | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | | 初期侵食率 | 37% |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 脱走 | | 邂逅 | 師匠 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------------|----|-------|----|-----|----|---------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 両手剣 | 白兵 | 2r+3 | 3 | 10 | | 和武士の口マン |
| 一文字流抜刀術・影斬 | 白兵 | 8r+9 | | 10 | | 1+2+3+6 |
| 一文字流抜刀術・影斬閃 | 白兵 | 9r+11 | | 10 | | 上記100% |
| 一文字流抜刀術・混色影斬 | 白兵 | 9r+11 | | 40 | | 上記+マシラ。 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|----------|--|--------|---------|---------|--------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| コネ：UGN幹部 | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス消費 |
| | | 戦闘用人格 | P | N | |
| | | 姫鶴千鶴華 | P 親近感 | N 嫉妬 | |
| | | 玉野椿 | P 尊敬 | N 恐怖 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 10 | 残り財産P: |

| | | | | | | | | |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|-----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ：ウロ | 3 | 2 | メジャー | | | シンド | | |
| 効果：いつもの | | | | | | | | |
| 原初の赤：瞬速の刃 | 2 | 3+1 | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：d+lv+1 | | | | | | | | |
| コントロールソート | ★ | 2 | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：精神判定 | | | | | | | | |
| 原初の白：マシラのごとく | 3 | 5+2 | メジャー | | | | 80 | |
| 効果：シナリオ一回、A+lv*10 | | | | | | | | |
| 原初の黒：ライトスピード | ★ | 5+2 | マイナー | | | | 100% | |
| 効果：C+1,メジャー二回。シナリオ一回 | | | | | | | | |
| 混沌なる主 | 3 | 2 | - | | | シンド | | |
| 効果：原初の達成値+lv*2、シーン三回 | | | | | | | | |
| 幻想の色彩 | 1 | 4 | シンド | | | | | |
| 効果：シナリオLV回、射程視界に | | | | | | | | |
| 無業の影 | ★ | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果：精神判定：ラウンド一回 | | | | | | | | |
| イーザーフェイカー：ポケットディメンジョン | ★ | +1 | | | | | | |
| 効果：ありえないサイズの空間を作るよ！ | | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | | | | | | | |
| 効果：影が知覚能力持てる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「剣道部部长、姫鶴舞華だ。」「切れば分かる!」「二閃必中!」

アカデミア在学の姫鶴千鶴華（リプレイ：アカデミアシリーズのNPC）の従妹。千鶴香とは剣道の全国大会で覇権を争った中。居合カウンターの千鶴香に対し舞華は無数の連撃を得意とする。

部活や実践は強いがノイマンのくせに勉強はぼんこつ。赤点ギリギリだったり。代わりに戦闘センスに優れる。

影の中を自在に動ける能力を持ち、視覚外からの攻撃を行う他、影の中に休憩所を作っていたりする。