キャラクター名

シャル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１４
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	
秘密	
一人ぼっち	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アデリシア	保護	3	①②③④⑤	
スガリ	依存	3	①②③④⑤	
ボンド	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定において、パーツが全損した箇所一つにつき修正点＋１を得る
メインクラス		自己犠牲(庇う)		ダメージ	0	０～１	対象が受けたダメージを代わりに自身が何度でも肩代わりできる
メインクラス		無痛症(肉の盾)		ダメージ	0	０～１	ダメージに付属する効果を全て打ち消す
サブクラス		もぐもぐ(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		小さなつの(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値＋１　このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		投げナイフ(二丁拳銃)		アクション	3	０～１	射撃攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		血液(どろどろ)		ダメージ	1	０～１	自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に肉弾攻撃２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ミサンガ(アクセサリー)		オート			たからもの