キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:：バロール	2	2						
効果：								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	射撃攻撃、命中した場合対象が次に受けるダメージ+(LV+1)D。							
停滞空間	2	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	行動値0に変更（Mn消費で解除）、シナリオLV回							
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	命中した場合重圧と放心付与、シナリオLV回							
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果：	対象を3体に変更、シナリオLV回							
アニマルテイマー	2	3	メジャー					
効果：	ダイス+(LV+1)							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								