

キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	教師					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接便利	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	16
筋力	0	2	0	0	0	2	TP	11
敏捷	2	3	0	0	0	5	機体P	15
器用	2	3	0	0	0	5	行動値	11
感覚	0	2	0	0	2	4		
知性	0	4	1	0	0	5		
運	0	2	0	0	0	2		

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	1	5
命中：射撃	1	0	5
命中：戦術		0	5
回避	1	0	5
行動値	1	0	11

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力		0	2
敏捷技能			
運動	1	0	6
隠密		0	5

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	5
セキュリティ	1	0	6
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇	1	0	5
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	6
プログラム	3	0	8
学術	2	0	7
医療知識		0	5

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	2	0	7
情報：軍事		0	5
情報：裏社会		0	5

所持品	メモ
リポD	

追加メモリ： 10	所持金： 150	預金、借金：
-----------	----------	--------

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
加速移動	3	RA	1/R	移動力に+3
天賦の才(感覚)	-	PA		感覚+2 (計算済み)
人脈：黒木 崇一	-	PA		反応値+1(計算済み)
人脈：古虎溪 徹也	-	PA		格闘命中+1 (計算済み)

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	5		3	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正						1	
合計						5	5 11 8 3

ホライゾンブレイクのサンプルキャラ (教師)

編集してそのまま保存すれば、自動的にあなた用として複製を保存します。