キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>オルクス | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | ブラム＝ストーカー | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | 5 | | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | 2 | | 4 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 150 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | 2 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| □□ □□ | 白兵 | 7r+3 | 1 | LV+2 | | |
| □□□□ □ | 白兵 | 14r+3 | 1 | 7 | | |
| □□ □□ | 白兵 | 14r+3 | 1 | 7 | | □□□ □□ 3□ □□. □□ 1□ |
| □□□ □□ | | 0 | 0 | 10 | | □□□□ □□□□□ □□□ □□□□ □□. 1□ 1□ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| □□□□ | ★ | | | | | | | |
| 効果： □ □□□□ □□□ □□ □ □□□ □ □□. | | | | | | | | |
| □□□ □□ | 4 | - | □□ | □□□ | □□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□ HP+[LV×5]. (25) | | | | | | | | |
| □□□□ | 3 | - | □□ | □□□ | □□ | - | - | |
| 効果： □□ HP+[LV×30]. (90) | | | | | | | | |
| □□□ □□ | 1 | 3 | □□ | □□□ | □□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□ □□ □□. □□□ □□□ □□□□□ [LV×5]□□ HP □□□. 1□ 1□ | | | | | | | | |
| □□ □□□□□ | 2 | - | □□ | □□□ | □□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□□□□ □□□ □□. HP-10. □ □□□□ LV□. | | | | | | | | |
| □□□□ | 1 | 4D10 | □□ | □□□ | □□ | □□ □□ | 120% | |
| 効果： 「□□」□□ □□ □□. □□ □□ □□ □ HP □□ [LV×10]□. 1□1□ | | | | | | | | |
| □□□□ □□ | 1 | - | □□□ | □□□ | □□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□□□ □□□ □□□. □□□ □ 1□, □□□□ □ lv□ | | | | | | | | |
| □□ □□ | 4 | 2 | □□□ | □□□ | □□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□□ □□□ □□. | | | | | | | | |
| □□□□□□:□□□ | 3 | 2 | □□□ | - | - | □□ | - | |
| 効果： □□□-LV (□□ 7) | | | | | | | | |
| □□□ □□ | 1 | 3 | □□□ | - | [LV+1]□ | □□ | - | |
| 効果： □□□ □□□ □□□ [LV+1]□□ □□ | | | | | | | | |
| □ □□□ | 3 | 2 | □□□ | □□ | - | □□ | - | |
| 効果： □□□ □□□+LV | | | | | | | | |
| □□ | 1 | 2 | □□□ | □□□ | 1□ | □□ □□ | - | |
| 効果： □□□□ □□. □□ □□ □ HP 1□□□ □□. | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |