

キャラクター名
インフェルノ型サラマンダーウロボロス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	9 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘準備		0				ラウンド中攻撃力+21/行動値-5/暴走する
戦闘準備(100↑)		0				ラウンド中攻撃力+28/行動値-5/暴走する
攻撃	RC	9r+4		5		
インフェルノ(100↑)	RC	10r+4		7		相手を行動済みにする

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃力+[LV×4]、【行動値】-5								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃を行う								
絶対零度	2	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 暴走時【精神】判定のダイス+[LV+1]。侵食率基本値+3								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100	
効果: ダメージで対象を行動済みにする/シーン1回								
螺旋の悪魔	3	3	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中攻撃力+[LV×3]/暴走する								
餓えし影	1	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV+1]の射撃攻撃を行う								
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: イニシアチブに行動する/HP-20/シナリオ1回								
原初の黒:ライトスピード	1	7	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクションを2回行う/C値+1/シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ラウンド中の攻撃力upって時間凍結やライトスピードと相性良いよねってことで作ってみた。
時間凍結でインフェルノを叩き込んで次の行動で二回攻撃をする。計150くらいのダメージは行けるハズ。