

キャラクター名  
サンプル・ファイター

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18	3
体	11	敏捷度	1			5	0
		筋力	6			17	2
心	5	生命力	11			22	3
		知力	4			9	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	4	30										
両手持ちのデータ																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーション	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	0	G	預金・借金	G
--	-----	---	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	5 m	15 m	2d+ 2	6	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔