

キャラクター名
サンプル 剣アタッカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			19	3
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	12			19	3
	生命力	4			11	1
心	知力	8			15	2
	精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		両手利き	1-283p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル	1H	10		2d+	5	9	5	10										
サーベル	1H	10		2d+	5	9	5	10										
ダガー	1H投	3		2d+	5	9	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+	5	9	5	3										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+	4	9	5	15										
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	18 _m	54 _m	2d+	6	3	17
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	3	2d+	0	2d+	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

