

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	18	9	12	10	6
ボーナス	5	6	6	3	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	5	8	8	3	5	3	3

HP	87
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	シックルチェイン [5/片/5]	至近	-3	10	0	0	0	0	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	バイキングマント					5	2		
装身具	幸運のペンダント								
能力値			8	0	8	0	3	13	10
スキル			2						
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			11	7					
総計(左)			8	10	8	17	5	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
MPポーション×3	
毒消し×2	
シーフズツール	
パームワイン×1	
漆黒の星	
まだら色の魚鱗	

現在重量: 2
 最大重量: 15
 所持金: 4120
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。複数対象ならダメージ+SL×2								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ					鞭・短剣
効果: 片手武器二つを「双」武器として扱う								
バタフライダンス	1	-						
効果: 回避判定+1d6								
フェイ: ナイトメア	1	-						
効果: 《ハーフブラッド》による取得。攻撃で1点でもダメージを与えたら[放心]								
アクアスタンス	1	3	セットアップ					
効果: シーン終了まで遊泳状態に、ペナルティを受けない								
スキップジャック	5	5	マイナー					遊泳
効果: ダメージ増加 [SL×4]、命中判定+1d6								
フックアップ	5	4	判定直前					
効果: 達成値+ [SL+エンゲージしている仲間×2]。ギルドメンバーとエンゲージしているときのみ								
セイラーソウル	1	-	パッシブ					
効果: 前提《フックアップ》5、効果適応済み								
インタラプト	1	-	効果参照					1回
効果: スキル打ち消し								
ナイフパリィ	1	3	DR直後					防御1回
効果: 自分の受ける物理ダメージを「短剣の攻撃力」軽減								
スティール	1	3	DR直後					SL回
効果: 白兵攻撃でのDR直後、その対象のドロップを一つ入手								
セルフプライド	3	-	パッシブ					遊泳
効果: 武器攻撃DR+ [SL] d6								
シャークバイト	1	5	《スキップジャック》					
効果: <水>属性の魔法ダメージになり、HPダメージで「スタン」								
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体			1回/R
効果: 対象がBSを受けた時使用、そのBSをすべて回復。ギルドメンバー（自分以外）のみ								

スキップジャック 命中10+4d6 ダメージ17+20+3+2+8d6=42+8d6+ (同エンゲージのギルドメンバー数×2) [スリップ] [放心]
 +シャークバイト [水] 魔法ダメージ& [スタン]
 回避: 10+3d6

フックアップ 達成値+ (7/9/11)

「闇夜の帽子」パッシブ BS「威圧」無効
 フィッシュ&チップス (1G) で最大HP+1すること

●連携
 IIIソウルダークネス (魔術)
 →IIIミラージュピアッシング (槍) : ダメージ+2d、ダメージで対象を<火>属性に
 →IIデッドエッジ (短剣) : ダメージ+5d (水属性魔法ダメージにすることで防御無視)

IIIシャイニングスラッシュ (短剣)
 →IIIシールドブロー (盾) : ダメージで「スタン」
 →IIIブレイクエンド (両手剣) : 命中+1d6、ダメージ+5d6。自分にスタン

