

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	破産したことがある		
経験点	0		過去に仕えた主が居た 濡れ衣を着せられたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	5		18+2	3	ファイター	7		
体	11	敏捷度	7	3		16+2	3	コンジャラー	1		
		筋力	4	6		21	3	スカウト	3		
心	13	生命力	4	7		22	3	アリストクラシー	1		
		知力	7	2		22+2	4				
		精神力	7	4		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
両手利き	1-283p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
二刀流	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値		11
				6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1 魔法の発動体	1H	12		2d+ 10	10	11	17										
メインゴージュ 回避+1	1H	6		2d+ 10	10	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 11	6	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 11	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	装填中：熱狂の酒(1/1)
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足	ブーツ	
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

— その他メモ —  
他に生き方がなくて

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔

