

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	教授
オプション			年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪		初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	古強者	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	14
精神	5	0	0	5		10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		複製体	P	N	
		広林出琉	P 連帯感	N 食傷	
		黒崎剛道	P 信頼	N 不安	
		剣ヶ峰丈	P 好奇心	N 脅威	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:バロール	2							
効果: C値-Lv								
斥力の矢	4	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。								
ダークマター	2	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: バロールのエリアを組み合わせた判定D+Lv個								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: <射撃>を【精神】で判定できる								
瞬速の刃	2	3	Xジャー	武器	-	射撃		
効果: 判定D+[Lv+1]								
巨人の斧	2	3	Xジャー	武器	-	射撃		
効果: 攻撃力+[Lv*3]、判定D-2								
魔王の理	4	2	Xジャー	-	-	シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
急所狙い	4	2	Xジャー	武器	-	射撃		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
勝利の女神	4	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+[Lv*3]								
スキルフォーカス	2	2	Xジャー	-	-	効果参照		
効果: 達成値+[Lv*2]。《巨人の斧》を選択								
ピンポイントレーザー	1	4	Xジャー	-	-	シンドローム		
効果: 装甲無視。攻撃力-[5-Lv]。D0イ:複製体の効果で、侵食率+2								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--