キャラクター名
バックスタブ型オルキュマ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	4 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
縮地攻撃	白兵	6r+5		29		
フルパワー縮地攻撃(100↑)	白兵	6r+5		56		
飛び出しナイフ	白兵	6r+5		2		オートアクションでいつでも装備可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

飛び出しナイフ(伸縮性警棒の相当品)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	C値-[LV]							
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	好きなところに移動できる/シナリオLV回							
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	縮地後攻撃力+[LV×5]							
間隙の魔術師	1	5	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象に縮地とバックスタブの効果付与/シナリオLV回							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：	ラウンド中攻撃力+[LV×5]/行動値0になる							
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV×2]							
猫の瞳	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

敵や口さがない者には「ドラネコ」とも呼ばれる、暗殺に長けたチルドレン。一瞬で背後に忍び寄り、的確に急所を貫いて行く。

バックスタブ良いよね……ということで組んでみた。縮地のおかげでフルパワーアタックで移動力が5になっても接敵できないなんてのがない。
戦闘移動(縮地)のためにマイナーを空けとく必要があるので完全獣化と獣の爪は断念。ハンティングスタイルまで取るのは経験点が重い。