

キャラクター名
ララ・ファリアス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	今でも使う決めポーズがある		
経験点	780		空腹で失神したことがある 死者と会話したことがある		

技	18	器用度	5	4		能力値	27 + 1	ボーナス	4
		敏捷度	2	1		能力値	21 + 1		3
体	6	筋力	11	2			19		3
		生命力	8	2			16		2
心	3	知力	9	2			14		2
		精神力	8				11		1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
シューター	4		
マジテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技		IB	属性
両手利き		IB32	p
武器習熟A/絡み		IB31	p
二刀流		IB30	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
称号: デレデレのおねーさん	5
名誉点 所持 170 /合計 175	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	10	9	9
シューター	4	8	7	7

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィップ *6	1H	5		2d+ 10	10	10	10										
レイピア *1	1H	8		2d+ 10	9	9	8										
デリンジャー 射程10m、装填2 *6	1H	1	1	2d+ 9	10	3											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸:12発x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2856
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	22	66	2d+ 9	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 11	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔	
首 マギスフィア小	OP: タゲサ
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
とある旅人の下で育ったシャドウ。 街道に捨てられていた所を発見され拾われたため、実の親子ではない。 だがララは旅人を実の父として慕い、血の繋がりが無い事を明かされてもそれは変わることはなかった。 旅先で野営をしていたある日、目を覚ますと旅人は姿を消していた。 周囲を探しても何処にも居らず、仕方なくララは元の場所待つことに。 数日後、旅人は戻って来た。人ではない、レナントとして。 呆然と立ち尽くすララに旅人は残った意識を振り絞り声をかける。俺を殺せと。 数秒の迷いの後、彼女は武器を構え、父の最期の願いを叶える。 父の墓を作り終え、彼女は旅を続ける事を決意する。父が見れなかったものを、彼の方まで見る為に。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
・父の件はトラウマとして残っており、その影響で人型のアンデッドを見ると恐慌状態に陥る。	○□□□㉖ ○□□□㉗