キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	破産したことがある		
経験点	900		過去に仕えた主が居た		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	5		18 + 2	3
		敏捷度	7	3		16 + 2	3
体	11	筋力	4	6		21	3
		生命力	4	7		22	3
心	13	知力	7	2		22 + 2	4
		精神力	7	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	1		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1　魔法の発動体	1H	12		2d+ 10	10	11	17										
マインゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 10	10	11	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
ニ刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	装填中：熱狂の酒（1/1）
背中		
右手	器用の腕輪	
腰		
足	ブーツ	
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

他に生き方がなくて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
薬師道具箱	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペン＆インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□

所持金	預金・借金
8010 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 38 /合計 38