キャラクター名: カズジール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	68
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1460		誰かを救ったことがある		
			家族に魔法使いがいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	2		15	2
		敏捷度	4	1		10	1
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	6	2		21	3
心	12	知力	9	6		27 + 1	4
		精神力	7	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
プリースト/リルズ	7		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○
ソレイユ語	○	
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

快楽主義ナイトメア

男女両方いける。

性別をコロコロ変更する。

【経歴】
ダグニア地方出身で生まれたが、ナイトメアであるということだけで罪人であったため、赤ん坊の頃に捨てられる（正確にはそういった組織に売られた）

その組織で、幼い頃からこき使われ、そういった愛玩道具のようにされる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カズジール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【雑多品】
冒険者セット ○□□○□□
保存食１週間x5 ○□□○□□

【カードリスト】
緑のBカードx10 ○□□○□□
緑のAカードx10 ○□□○□□

【魔晶石】
3点魔晶石x5 ○□□○□□
5点魔晶石x15 ○□□○□□

【エンブレム】
歯車のエンブレム ○□□○□□

【フレーバー】
つきの舞看破 ○□□○□□

所持金 10759 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 323 /合計 323