キャラクター名	プレイヤー名
大和 真希(やまと まき)	

シンドローム	エンジェルハィロゥ / ノイマン	ワークス	大学生	カヴァー	考古学専攻
オプショナル		年齢	20歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	45 %
出自	安定した家庭	経験	研究(LM：大学生)	邂逅	叙事詩(任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	3	0	0	12		15
精神	4	1	0	4		9
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	39
(非装備時)	39
戦闘移動	44
全力移動	88

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃	19		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識： 古物	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dragunov──セミオート・スナイパーライフル	射撃	9r+19		+3		《光の銃》
「ジブン、遺物荒らしは万死に値すると思うっす！！」	射撃	14r+19		26		ｼﾞｬｰ：コンセントレイト：ノイマンLv2+コントロールソート+コンバットシステムLv3+見えざる死神Lv3 ﾏｲﾅｰその他：武芸の達人Lv3+陽炎の衣Lv3 ｾｯﾄｱｯﾌﾟ：光の銃Lv1 常時：武芸の達人Lv3+デスストーカーLv5
「確殺の一撃！フ、フヒヒ…！」Lv2	射撃	15r+19		37		ｼﾞｬｰ：コンセントレイト：ノイマンLv3+コントロールソート+コンバットシステムLv4+見えざる死神Lv2 ﾏｲﾅｰその他：武芸の達人Lv4+陽炎の衣Lv4 ｾｯﾄｱｯﾌﾟ：光の銃Lv2 常時：武芸の達人Lv4+デスストーカーLv5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
スニーキングスーツ	
デモンズシード	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルDロイス：《英雄王の加護》	P	N		
ギルガメッシュ	P 好奇心	N 恥辱		
両親(L：安定した家庭)	P 尊敬	N 嫉妬		
教授(L：研究)	P 尊敬	N 劣等感		
西月 八雲(にしつき やくも)	P 連帯感	N 猜疑心		
八重森 在真(やえもり あるま)	P 連帯感	N 脅威		
四ツ辻 丙(よつつじ ひのえ)	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 2　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
武芸の達人	5		常時			<射撃>		
効果：攻撃力+[LV*3]。Bステ暴走中は不可。基本侵蝕+4								
デスストーカー	8		常時				リミット	
効果：《見えざる死神》。隠密状態での攻撃力+[LV*4]。基本侵蝕+5								
光の銃	1	2	セットアップ					
効果：シーンの間、武器作成。攻撃力+[LV+2]/視界								
小さき魔眼	5	3	セットアップ					
効果：ラウンドの間、バロールを組み合わせた攻撃力+[LV*2]								
陽炎の衣	4	3	マイナー					
効果：隠密状態となる。メインプロセス終了まで。シーンLV回。エンゲージ中でも可能								
ターゲッティング	3	2	マイナー					
効果：<白兵>または<射撃>ダイス+LV個								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[LV*2]m								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-LV								
コントロールソート	★	2	メジャー	武器		<射撃>		
効果：【精神】代用								
コンバットシステム	5	3	メジャー/リアクション			<射撃>		
効果：ダイス+[LV+1]個								
エクスマキナ	5	4	メジャー/リアクション			効果	リミット	
効果：《コンバットシステム》を組み合わせた判定の達成値+10。シナリオLV回								
スキルフォーカス	4	2	メジャー			効果		
効果：<射撃>選択。選択した技能の達成値+[LV*2]								
見えざる死神	5	2	メジャー	武器		<射撃>		
効果：隠密状態の間、ダイス+1個、攻撃力+[LV*3]								

「フ、フヒヒ……。こういうのがいいんすよねぇ……」

古物大好き(変態)JD、大和 真希。
両親が古物研究家で、小中高と幼い頃から遺物に触れてきた。
その過程で自然と芽生えた「遺物に内包された歴史とその魔力」に取り憑かれた。
そんな彼女、大学ではもちろん考古学を専攻している。

少々オタクめいた喋り方、これは両親の癖でもある。
つまるところ、彼女の世界ではこれが普通だっただけのことだ。
敬語を使えば多少はマシにはなるが、それでも口癖と笑い方は抜けないらしい。

そして。
何故銃なのか、それは銃という武器に秘められた歴史に起因する。
古来人は、殺し合いのための道具を近接武器や投石武器に頼っていた。
中世人は、科学の進歩により、ごく僅かな鉛玉を火薬で弾き飛ばすことで致命傷を与える道具を作った。
それが銃だ。
そんな銃だからこそ、真希の心がより突き動かされた。
「素晴らしいっす！！これが、自らの欲望のために進化した形…！！」
その曲折した考え方は、一種の科学者にも当てはまるのだろう。
そんな考えが根底にあるからなのか。
オーヴァードに目覚めた時、彼女が握っていたのは──。

キャラクター名
大和 真希(やまと まき)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワンショットツーキル	3	3	メジャー	武器	2体	<射撃>		
効果： 対象を2体に変更。シナリオLV回								
巨人の斧	5	3	メジャー			<射撃>		
効果： 攻撃力+[LV*3]。ただし、ダイス-2個								
時間凍結	★	5	イニシアチブ		自身		80%	
効果： イニシアチブでメインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。20点のHPを消費。シナリオ1回								
時の棺	★	10	オート	視界	単体		100%	
効果： 判定を行う直前、判定を失敗させる。シナリオ1回								
構造看破	★		メジャー					
効果： 人工的な機械や建造物の構造を解析する。必要なら<知識：>								
究極鑑定	★		メジャー					
効果： アイテムを分析し、来歴や作成方法、使い道を調べる。必要なら<知識：>								
暗号解読	★		メジャー					
効果： どんな暗号でも解読できる。また、隠された情報や暗号を見逃さない。必要なら<知識：>								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								