

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ			境遇	放浪者
出自 (効果)	いたずら			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	7	6	15	10	9
ボーナス	2	5	2	2	5	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	7	3	3	7	3	3

HP	39
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手	手提げバック								
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	学園のローブ								
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	3	0	3	10	7
スキル	ス°ジャライズ、ハンターアーツ		1	1					
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)			8	1	3	4	3	10	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	3	4		7	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	
くさび×5	
小型ハンマー	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 180
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ノッカー	★	-	パシ/メイ	-	自身	-	-	
効果: 罫探知、解除、危険感知に+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シフト+1	
効果: スキルを不発に								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 視界内、範囲内のすべてにエネミー識別								
スティール	2	3	ダメ口後	-	自身	自動	汁SL回	
効果: 対象のドロップ品を得る								
ス°ジャライズ:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定、ダメージ+SL								
アムズマスター:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1D								
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【感知】でエネミー識別を行う								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罫解除判定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 罫探知+1D、失敗しても罫作動なし								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知判定+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定+1D								
効果:								

おかわり三杯目 橙。 アウデンリート寮