

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	死んでから大分
種族	レムレス			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	8	9	15	9	14	6
ボーナス	1	2	3	5	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正			1				
能力値	1	3	4	7	4	5	3

HP	37
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフS3【防衛、司祭、飛行】	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	霞の鉢金				-1	1	3		-1
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助	霞の証					2			
装身具	聖印								
能力値			3	0	4	0	5	8	6
スキル	エレメンタルボディ					5			
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	12	13	8	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	
毒消し*2	
キャップライト	

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 55
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果:	【物理防御】+5 【基本筋力値】-2							
プロテクション	4	3 (2)	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4 (3)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の【HP】を(3D+CL*3【6】)点回復する。							
	1							
効果:								
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*2【8】]							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エネミー識別を行なう。この効果によりエネミー識別をセットアップで可能になる。							
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行なう。							
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	はったりや嘘を見抜く【精神鑑定】に+1D							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
フェイス:ダナン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1							
ウォーターブリージング	★	5	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:	対象は遊泳状態でも【移動力】が減少しなくなり【全力移動】も可能となる。シーン継続							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

設定:
 数十年前の戦いに巻き込まれて死んだ後、ヘルサパーク(夜)でア-数(放浪)レヴァナントしてたところキメラに体当たりされて意識覚醒
 私の肉体どこ?ここ?しながら憧れの目で肉体を持つる人に辻ディバ、辻ヒールしている

【今回】
 何やら肉体が手に入ると聞いて押しかけてきた

ヒール
 4d+14【聖印【+1d】エフィシエント【+8】】

プロテクト
 4d+10【プロテクト【4d】エフィシエント【+8】ダナン【+1】防衛【+1】】

MPポーション
 2d+1d【異界の霞鎧【+1d】】

識別