

キャラクター名
斑目 剛

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	ハヌマーン			年齢	30	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	権力者の血統		経験	子宝	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：レネゲイド	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インドラの矢	RC	7r+5		7		1+3+4 c値8 装甲無視 シナリオ3回 侵蝕値10上昇
インドラの矢 60	RC	8r+5				侵蝕率60%以上
インドラの矢 80	RC	9r+5				侵蝕率80%以上
インドラの矢 100	RC	11r+5		8		c値7 装甲無視 シナリオ4回 侵蝕率100%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：ハッカー	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
親	P 憧憬	N 侮蔑		
子供	P 慈愛	N 脅威		
姫宮 由里香	P 感服	N 嫉妬		
PC1	P 遺志	N 憎悪		
リベレーター	P 執着	N 敵愾心		
PC2	P 執着	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー				シンドローム	
効果：	C値-Lv							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う							
雷神の槌	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>		
効果：	攻撃力：+6 シナリオLv回							
振動球	1	3	メジャー	視界		<RC>		
効果：	攻撃力：+Lv 装甲無視							
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダイス+Lv個							
フルインストール	2	5	インシアチブアクセス	至近	自身	-	100	
効果：	ダイスLv×3 シナリオ1回							
リミットリリース	1	6	オートアクション	至近	自身	-	100	
効果：	シナリオ一回クリティカル-1							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

(肉体)+(ボーナス)DX+(白兵)@10 白兵
 (肉体)+(ボーナス)DX+(回避)@10 回避
 (肉体)+(ボーナス)DX+(運転：○)@10 運転：四輪
 (感覚)+(ボーナス)DX+(射撃)@10 射撃
 (感覚)+(ボーナス)DX+(知覚)@10 知覚
 (感覚)+(ボーナス)DX+(芸術：△)@10 芸術：△
 (精神)+(ボーナス)DX+(RC)@10 RC
 (精神)+(ボーナス)DX+(意志)@10 意志
 (精神)+(ボーナス)DX+(知識：□)@10 知識：□
 (社会)+(ボーナス)DX+(交渉)@10 交渉
 (社会)+(ボーナス)DX+(調達)@10 調達
 (社会)+(ボーナス)DX+(情報：☆)@10 情報：ウェブ
 (社会)+(ボーナス)DX+(情報：*)@10 情報：噂話
 //ボーナス=0
 //肉体=3
 //感覚=2
 //精神=6