キャラクター名

手負い盾

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート	無し	自身	全損箇所1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	無傷では使用不可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを肩代わり。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
胴		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+連撃1+切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2