キャラクター名

グリー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	78

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
庭師	
手紙	
お別れ会	
相談事	
届かぬ声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くうぇいる	信頼	4	①②③④⑤	
かたりな	友情	3	①②③④⑤	
ブランカ	信頼	3	①②③④⑤	
ジョン	恋心	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		食欲（カンフー）		オート			1
頭		多眼（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほねのつばさ（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		犬のしっぽ（しっぽ）		オート			1
胴		（ロザリオ）宝物		オート			
胴		寝袋（棺桶）		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが先頭終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
				オート			
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパートの開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可