

キャラクター名
サギリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12才
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
捕食	
お弁当	
背徳の果実	
流浪	
幸福の時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒトリゴト	恋心	3	①②③④⑤	
リーヴァ	執着	2	①②③④⑤	
ユリア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うねうね(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		抜け殻(うじむし)		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
頭		これで終わりと思うか?(おおつの)		オート	なし	自身	射程の肉弾攻撃をした際、大成功すれば【連撃1】が【転倒】を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで
頭		大蛇(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1度だけ振りなおし可能
頭		喰らえ(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		双蛇(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		版權ネズミのイヤリング		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1