キャラクター名: チェーカ・ファロン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	170		大怪我をしたことがある		
			役に立たない得意技がある(ひたすらに薄く長くリンゴの皮むきができる)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	9			17	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	ふわふわ浮かぶので、名前はフーワ。
耳	イヤーカフス	(両耳)装飾のないシンプルなもの
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収納/ガンとセットで購入
足		
その他		

装備品		説明
	リボン	青色
左手		

その他メモ

冒険に出た理由:恐怖に打ち勝つため

本当の名前は「チェーカ・ファロン」の五十倍くらい長く、発音も複雑。
ファロン一族の本名は出生と死出の旅の時くらいしか出番がないともっぱらの評判。ぶっちゃけ考えてない。
家は狩人の家系。森に生きる一族の子として、物心つく前から自然の中で育った。顔と背中に昔の大怪我の傷跡が残っている。

三行
昔の事件で
蛮族と刃物怖い
ガンは刃物じゃないからいける

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: チェーカ・ファロン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	
弾丸(12発)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
-背負い袋	○□□○□□
-水袋	○□□○□□
-毛布	○□□○□□
-たいまつ(6本)	○□□○□□
-火口箱	○□□○□□
-ロープ(10m)	○□□○□□
-小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
1点魔晶石x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
3 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0