

キャラクター名 K・K	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	♂	年齢	? (20代後半相当の見た目)
冒険者Lv	9	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	3270		同じ夢を何度も見てる 空腹のあまり失神したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	7	1	27 + 1	4				
	7	敏捷度	8	2	1	18 + 1	3	プリースト/ル=ロウド	2		
		筋力	9	8	1	25 + 2	4	フェアリーティマー	5		
7	生命力	7	6	1	21	3	スカウト	7			
	知力	9	2	1	19	3	エンハンサー	2			
		精神力	7	3	1	18	3	アルケミスト	1		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
魔力撃	227 p
なぎ払い	1B38 p
マルチアクション	1B39 p
頑強	1B29 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカリアの魔導鎧		18		8
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のフランベルジュ (イグニス加工)	2H	23	1	2d+ 15	10	15	43										
バスタードソード シンク用	2H	17		2d+ 13	10	15	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	9

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
39

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	
耳 聖印	
顔	
首 背水のネックレス	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

—その他メモ—	自動失敗
記憶喪失の一般人?	チェック
なぜか記憶をなくし、ふらふらしていたところを謎の魔動人造人間に捕まり、名前と戦い方を無理やり教えられる(英雄を作るのだー!と言われて…)	□□□□⑤
	□□□□⑩
その後、なぜか樽に押し込められ(英雄はたるから出てくる!という謎の理論)この大陸にたどり着く?	□□□□⑮
	□□□□⑳
大陸にたどり着いた後もなんとか人間の生存圏を探しながら、やっとの思いで最前線都市メルガルドにたどり着いた。	□□□□㉕
名前も忘れていたため、謎の魔動人造人間に「貴方はもう一人の私!」とか言われて、K・Kと言う名前をもらった	□□□□㉙
	□□□□㉚

