

キャラクター名
タツミ=ブラフォート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	漢	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	420		師と呼べる人物がいる 血縁者と死別したことがある		

技	12	器用度	5	4	他修正	能力値	ボーナス	21 + 2	3
		敏捷度	7	2		21	3		
体	12	筋力	7	3	他修正	能力値	ボーナス	22	3
		生命力	10	1		23	3		
心	10	知力	6	1	他修正	能力値	ボーナス	17 + 1	3
		精神力	10			20	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プリガンティ(金属鎧)		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソードMO+1専用化 <small>故郷で初めて手にした愛着ある剣 MO+3 魔法の武器化+専用化済み</small>	1H両	16	1	2d+ 11	10	11	16										
ロングソード <small>持ち物欄参照</small>	2H	16	1	2d+ 11	10	11	26										
錆びた槍 <small>もらい物の錆びた槍。大事に持つてる</small>				2d+ 0		0											
ダガー <small>射程10m ダガー*5 暗器1 ギルド時代の名残で持っていないと不安に。</small>	1H投	3		2d+ 9	10	9	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	8	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
12/09製作	□□□□⑤
-----	□□□□⑩
故郷で生活している家族や村に人たちのためにお金を稼ぐべく、ルキスラに来た。	□□□□⑮
幼馴染（女と男一人）と共にルキスラに来たはいいもののお金も悪徳商人にだまし捕られ行くあてに困っていたときに	□□□□㉔
親切そうな人に出会い、そこで護衛としている代わりに家に泊まらせてもらっていた。	□□□□㉙
幸い、剣は故郷で師匠に教わっていたこともあり、そこそこの技量はあった。しかし元はいいのに、まだまだ未熟である。	□□□□㉚
	□□□□㉞

