

キャラクター名
山澄英二(やまずみえいじ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	FHエージェント
	オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	98犯罪者の子	経験	56脱走	邂逅	52生存	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	0		1			1	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	4r+5	3	Lv+7		拳銃です!!!
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
FHブレードバイク	
コーリングシステム	
コネ:FH職員	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
強化兵	P	N		
二之宮茜	P 友情	N 憐憫		
両親	P 遺志	N 嫌悪		
入間風	P 好奇心	N 不安		
広林生琉	P 同情	N 隔意		
東朔	P 有為	N 不信任		
剣ヶ峰丈	P 同情	N 不安		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェ	2	2						
効果: C値-Lv								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 能力値ダイスLv*2、3回/シ								
異形の転身	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、離脱、Lv回/シ								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: <白兵>武器作成								
咎人の剣	3	4	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果: <白兵>攻撃力Lv*5								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: <白兵><射撃>範囲(選択)へ、武器破壊								
オールレンジ	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵><射撃>ダイス+Lv								
爪剣	5	3	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: <白兵>攻撃力+v*2、ドッジダイス-1								
死神の爪	1	5	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果: w/《爪剣》、リアクション不可、1回/シ、カバーリング時G不可								
エンタングル	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: HPがx与えたら重付与、Lv回/シ								
巨匠の記憶	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: <運転:><芸術:><知識:><情報:>ダイス+Lv								
折り畳み	2							
効果:								
壁抜け	1							
効果:								

▼EL経験表
 経験(統治)9プロバガンダ:FHの広告塔として、多くの人々と接する機会を得た。
 ▼ワークス
 FHエージェントA:【肉体】<白兵><回避><RC><調達><情報:FH>

6699CC

-----シナリオ概要-----
 アイテムチェイス(オリジナル版)
 固定イベント: シーン数2
 アドヴェンド: シーン数11
 プライズポイント: 8

その他: ポスはシナリオ中にヒロイン、ライバル、協力者の中からRoCで決めます。

<キーアイテム>はシナリオ開始直前にダイスを振って決めます。

-----HO-----
 PC①立場自由、夕風に協力する人(知り合いかどうかは自由) ロイス: 夕風(好意表)
 PC②立場UGN側が望ましい、ライバルの企みを阻止する人 ロイス: 剣ヶ峰(任意)