

キャラクター名
月原 朧

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	FHセルリーダー
	オプション		年齢	四桁	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	120	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	91
肉体	4	1	3	14		22	行動値	32
感覚	1	0	0	14		15	(非装備時)	32
精神	1	0	1			2	戦闘移動	37
社会	2	0	3			5	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃	1		RC	3		交渉	5	
回避	1		知覚	20		意志	10		調達	20	
運転:			芸術:			知識:レゲネイド	20		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:	5		情報: FH	20	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪霊の主+侵蝕率補正		7r				(補正済み) エフェクトレベル+1+1 (ただし回数増えるの+1)
素手(羅刹)	白兵	29r+20		3		(+8)
素手(↑+オリジン発動中)	白兵	29r+20		27		(+12+12)
素手(爪データ)	白兵	29r+20	1	12+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
たのしい思い出	銀なる石:水星 銀なる石:火星
グローイングクリスタル	銀なる石:月
プライメイト:リターンズ	
統合者	
銀なる石、共通内容	
銀なる石:金星	
銀なる石:土星	
銀なる石:太陽	
銀なる石:木星	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
悪霊の主	P	N		
羅刹	P	N		
賢者の石	P	N		
ティアマトセルの仲間たち	P	慈愛	N	悔悟
N市支部のUGNの皆さん	P	感服	N	悔悟
	P	N		

最大財産P: 50 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の生命	5	+3	常時					
効果: Lv*5のHP増加								
オリジン:アニマル	5	3	マイナー				RB	
効果: 素手攻撃力Lv*2 アイテム装備不可								
ヒューマンズ・ネイバー	5	+5	常時				RB	
効果: 衝動ダイス+Lv個								
レゲネイドスマイト	5	4	メジャー				RB	
効果: オリジン発動中、攻撃力+LV*2								
イモータルライフ	1	2 d 1 0	オート		自身		Dロイス	
効果: シナリオ1 2 d 1 0 回復で復活								
リセット	1	3	オート		自身		Dロイス	
効果: シーン1 デバフ全回復								
ルーラー	5	6	セットアップ		シーン(選択)		Dロイス	
効果: シナリオ3ラウンド中、ダイス-Lv個								
獅子奮迅	3	4	メジャー					
効果: シナリオLv回 範囲選択にする								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: C-Lv (下限7)								
神速の鼓動	1	20	メジャー				120%	
効果: シナリオ1 対象をシーン(選択にする)								
復讐の刃	1	6	リアクション	至近	単体	対決		
効果: C-Lv (下限7) でカウンター								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: 肉体ダイスLV+2								
ワイルドグロース	3	3	セットアップ				リミット	
効果: シナリオLv回 セットアップで完全獣化発動可能								

古代から生きてるはぐれモノの面倒を見るのが大好きな方。
 自分がはぐれモノだと理解してるからこそ、孤独を恐ろし、仲間を集めようとする。(ただ、プランナーとかは別の意味で怖い、敬遠しがち)
 仲間の死を見ると、取り乱すことが多く、セルの壊滅のショックは間違いなく大きいものだと思う。
 都築京香とは殺しあったり、共闘したりした間柄。
 『はぐれモノでも生きられる居場所を作る』という欲望から、FHに身を置いてたりする。
 ゼノスに誘われたけど、加入はしてない。
 なお、自分だけになるとどこかへと逃げるが、守るべきものや自分に優しくしてくれた人とかが背後にいと、その人守るためや恩を返すために力を振るう。
 ちなみにこの情報は、彼女に恩を感じている、あるスキマ使いが隠蔽してた模様。
 普段考えたりしないが、自分のことはたぶんジャームなんだろうなーと思ってる。
 ……が、実際はジャーム化から戻ってきたプライメイトオーヴァードだったりする。(プランナーが常に動向を気にしてるのはこの為でもある)
 侵蝕率が200%まで任意に変更でき、それを超過しても下げるだけならできる。(自覚症状なし)

備考
 強すぎる力を抑えてるせいか、普段は主に肉体方面でポンコツ化し、知覚、意思、知識、交渉、調達、情報以外では、能力ダイスが1 d x に固定される。

