キャラクター名
リュウガ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	秘術師	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	14		23 + 30	8
		敏捷度	2	9		18 + 30	8
体	4	筋力	8	16	2	30 + 30	10
		生命力	9	31		44 + 30	12
心	10	知力	11	57		78 + 30	18
		精神力	9	23		42 + 30	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	グリモワール	15				
スカウト	9	アーティザン	7				
レンジャー	3	アリストクラシー	6				
エンハンサー	5						
バード	1						
ライダー	11						
ウォーリーダー	6						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔導書習熟A	AG37p		p		p
魔導書習熟S	AG37p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
頑強	IB29p		p		p
魔導書の達人	AG37p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	15	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾	魔鏡の魔導書		18	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		16	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神風の魔導書 魔力で命中判定、魔力を追加ダメージ、MP5点消費	1H	25	3	2d+ 3	12	0	40										
溢魔の魔導書 魔力+1、魔法の消費MP-1	1H	1		2d+ 0		0											
百識の魔導書 知力+6	1H	1		2d+ 0		0											
ステイブルスピア 戦旗槍加工	1H両	15		2d+ 0		0											
博識の魔導書 見識、病気知識、文献、宝物鑑定、魔物知識、薬品学判定に+1	1H	1		2d+ 0		0											
捕縛の魔導書 魔力で命中判定、ダメージを与えず絡みの効果	1H	14	2	2d+ 2		0											
旋針の魔導書 悪意の針のダメージ+3点	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 16	17

HP
164

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 29/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 33

MP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	15	36			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	
耳	数多の隼の耳飾り	ウォリ技能+2で先制判定可能
顔	狩人の解析鏡	
首	ポーションインジェクター	対魔抵抗薬
背中	野伏のドミネイターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定+1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/2	
その他	操りの腕輪	

	装備品	説明
	光のシンボル	
	インテリアニマルサック	
左手	アーティザンリング/3	
	魔導書ホルダー	

その他メモ
求道者：抵抗力上昇、魔力上昇、複数宣言、2回行動

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リュウガ

プレイヤー名：

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○							
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	強靭なる丈陣2：安精	モルス=テンペスタス
オウルビジョン	強靭なる丈陣2：強身	スパティウム=テレポータス
メディテーション	強靭なる丈陣2：精定	オムニポテンス
アンチボディ	強靭なる丈陣3：整身	誤射防止
スフィンクスノレッジ	強靭なる丈陣4：賦活	移動力増強
レジスタンス	ネブラ=ウェネーヌムス	HP増強
チャージ	ランケア=ルイナス	能力値増強
高所攻撃	アクス=マリスティアス	機先の運び
騎獣の献身	コンジェラティオ=オルクス	戦場把握
HP強化	アクティオ=エクソキスムス	抵抗力増強
人馬一体	マギカ=アウゲータス	秘めたる博識1
超高所攻撃	ペリクロ=アジリタス	華麗なる言の葉1
特殊能力解放	レナトゥス=イニシアトゥス	芳しき色香1
HP超強化	ルクス=カエクス	甘き嬌声1
MP譲渡	メンティス=イラプティオ	魔力増大の陣
バランス	ペリクロ=パティエンティア	甘き嬌声2
縦横無尽	モルス=ウィルトゥアリス	
軍師の知略	モーリ=モンストルム	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
数多の耳飾り	50	習得：【ペリクロ=パティエンティア】	50	入手：光のシンボル	20
野伏のマント	20	習得：【モーリ=モンストルム】	100	入門：【カサドリス戦奏術】	50
多機能ベルト	20	入門：【テニエ流宮廷護衛作法】	50	習得：《言の葉は破れ散る》	30
入門：【ジェレ・コ・サーレ抑制術学派】	50	習得：【静淑にして清雅なる鎧の戦士】	30	入門：【クトリフカ大悪魔学派】	50
習得：【コンジェラティオ=オクルス】	20	習得：【軽快にして慧敏なる魔法戦士】	50	習得：【アウティア=マクシムス】	60
習得：【ルクス=カエクス】	30	入門：【ファイスラテン流ミエラ派】	50	習得：【フォルド=テンタキア】	200
習得：【メンティス=イラプティオ】	50	習得：《騒海・物器自在》	20	入門：【ドバルス螺旋運手】	50
入門：【モントメル背水賦活学派】	50	入門：【聖戦士ローガン鉄壁の型】	50	入手：ステイブルスピア	20
習得：【ペリクロ=アジリタス】	30	習得：《不敵なる攻守の備え》	20	加工：戦旗槍	100
				名誉点 所持 3600 /合計 5000	

一般装備品	(消耗チェック)
----日用品----	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x4	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
着替えセットその他衣類	○□□○□□
巻き煙草x10	○□□○□□
	○□□○□□
----特定技能用品----	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
リュート	○□□○□□
騎獣縮小の札1x5	○□□○□□
マジシャンズブルームの騎獣専有証	○□□○□□
強く魔化された真鍮	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
カンフォーラのアルコールx10	○□□○□□
レギオン編成費	○□□○□□
人形x5	○□□○□□
	○□□○□□
----予備装備----	○□□○□□
幸運の首飾り	○□□○□□
石人の耳飾り(器用)	○□□○□□
	○□□○□□
----消耗品----	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
ウィッチポーションx5	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
対魔抵抗薬x2	○□□○□□
冬狼眼のオイル	○□□○□□
魔晶石5点x50	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル10点x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
消魔の守護石5点	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
平準の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□

所持金	預金・借金
850 G	G

キャラクター名
リュウガ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
入門：【カンフォーラ博物学派】	50				
習得：《抽出の知識》	30				

名誉点 所持 3600 /合計 5000

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 850 G

預金・借金 G