

キャラクター名  
にっかり青江

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	バロック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その粟はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
別離	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	BPで発狂の未練がある時、攻判+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		名刀号:にっかり青江		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻判出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメを与えたら白兵・肉弾ダメ+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		お守り[極]		オート		自身	<small>【極】は通常のパーツ購入とは異なり、自動でこのパーツを破壊する。壊れるまでこのパーツは使用できない。また、このパーツは、発動した瞬間に破壊される。このパーツは通常のパーツとは異なり、</small>
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		刀装		オート		自身	最大行動値+1