キャラクター名

にっかり青江

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	物語
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
時雨	雨に濡れたら刀は駄目になってしまうらしい。その雫はどんな感触なのだろうかと見つめていた。
別離	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	BPで発狂の未練がある時、攻判+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		名刀号:にっかり青江		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻判出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメを与えたら白兵・肉弾ダメ+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート		自身	BP終了時、このパーツと基本パーツ１つ修復
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		お守り[極]		オート			【本体】に装着するパーツの損傷した後、自動的にこのパーツが損傷する。損傷しているパーツ分全て損傷箇所が表に戻る。バトルパート中1回、任意の本数1つを選んで改造ポイントを消費する。このパーツが損傷時に所持パーツから消滅する。
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害１
脚		刀装		オート		自身	最大行動値+1