

キャラクター名
メルクリウス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エグザイル	ワークス	RB:D	カヴァー	自由人
オプション	モルフェウス	年齢	???/外見年齢は10代後半	性別	無
覚醒		衝動	妄想	初期侵食率	0 %
出自	謎の出生	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0		1	6	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	1		3		3	7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インフィニティウェポン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
器物使い	P	N		
神格	P	N		
UGN	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、社会を使用して判定する達成値+[LV*2]								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個、侵蝕基本値+5								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: 判定のCL値-LV、下限7								
アタックプログラム	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃時の命中判定の達成値+「LV×2」する。								
サードウォッチ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: シーンに直接登場せず、監視カメラなどでシーン内の状況を把握する。通常通りに登場時の侵食率上昇を行うこと。またGMはこのエフェクトの使用を禁止することができる。								
形状変化:剛	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、攻撃力を+「LV×2」する。オートで終了可能。この間他の【形状変化:】の効果は「無効となる。								
融合	1	2	オート	至近	単体	自動	120%	
効果: 重圧時でも使用可能。ラウンド中、対象は自身の持つ【融合】以外の全てのエフェクトを使用出来る。この間自身は移動できず、常に対象のエンゲージに移動する。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 白兵攻撃時、射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-「3-LV」個する（最大0個）。								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、次のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵/技能:〈白兵〉/命中:0/攻撃力:+ [Lv+7] /ガード値:3/射程:至近								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし判定のダイスを-1個する。								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。その際の移動距離に+ [Lv×2] する。								
マグネットムーブ	2	3	イニシアチブ	効果参照	単体	自動	80	
効果: 組み合わせ不可。[Lv×10] m以内にいる対象を自身のエンゲージまで移動させる。この時に、離脱を行ってもよい元のエンゲージから離脱した上で自身のエンゲージに入ることが出来る。1シーンに1回まで使用可能。								
アームズリンク	4	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								

液体金属のような外見のレネゲイドビーイング。
 体は水銀のような金属特有の光沢を持つ銀色の液体で構成されており流体化、固体化を繰り返しながら様々な形状に変化する。
 また体色や固体化の際の硬度や質感も自在に変化させることが可能であり、普段は人型や無機物に擬態していることが多い。
 過去の記憶を持たず、気が付けば雨が上がったばかりの濡れた道路にて水溜まりに擬態した状態で日本に出現し、明確な自我の発芽と共に活動を開始した。自身に関する記憶等は無かったが善と悪の区別を認識でき、人の多い都会故に発生する殺人、暴行や窃盗等という明確な悪に対して怒りという感情を覚えたことから人知れず犯罪者を捕え警察署や交番などに突き出す日々を送っていたが後に国連のエージェントからヘキサグラムへのスカウトを受けて入隊する。
 性格は上記の通り正義感が強く、物腰柔らかく穏やかで、生き物愛する博愛主義。しかし不戦、不殺主義ではない上に、戦いにおいては容赦はなく。明確な敵に対しては積極的に戦おうとさせる等、好戦的でもある。また誰かの役に立ち、望みを叶えることを生き甲斐としていることから重度の世話好きで、自身の能力をフルに活用して甲斐甲斐しく世話を焼き、気に入った相手を死ぬほど甘やかすことから【ダメ人間製造機】と呼ばれている。

自身を構成する一部を電子端末としている為常にオンライン状態でネットワークに繋がっており情報戦を得意とする。また戦闘時も変幻自在の体を利用して多彩な技を駆使して戦う。

フルスクラッチ初期経験点:130
 RB初期エフェクト用経験点:30
 追加経験点:150
 追加能力値算出用経験点:40
 合計:350

