

キャラクター名 ランシア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	かつて貴族だった		
経験点	4520		監禁されたことがある 命を救われたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	11		29 + 1	5		ファイター	13	ウォーリーダー
体	10	敏捷度	5	3		17	2	プリースト/ヒューレ	7		
		筋力	12	15		37	6	エンハンサー	6		
心	7	生命力	10	6		26	4	バード	1		
		知力	3	2		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	7	4		18	3	ライダー	12		

戦闘特技		タフネス	2122 p	バトルマスター	3143 p	全力攻撃	1B36 p	武器習熟A/スピア	1B31 p	頑強	1B29 p	武器習熟S/スピア	1B31 p	防具習熟A/金属鎧	1B31 p	命中強化	1B32 p	マルチアクション	1B39 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP超強化
マッスルベアー	人馬一体
ストロングブラッド	縦横無尽
ビートルスキン	極高所攻撃
リカバリィ	バランス
デーモンフィンガー	クリティカルレイ
ビビット	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
高所攻撃	神速の構え
探索指令	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
チャージ	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
HP強化	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃
特殊能力開放	
超高所攻撃	
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	15	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		34	-2	11
盾	ナイトシールド		25		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 戦旗槍(攻撃) 4Aの取得品	1H両	15	-2	2d+ 18	10	22	25										
アールシェピース 戦旗槍(攻撃) 4Aの取得品	2H	15	-1	2d+ 19	10	22	30										
ノーマルランス 騎乗時にダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 19	10	22	30										
ヴァルキュリアス 基本アータ、魔法のヘヴィランス(騎乗時にダメージ+3、OM+3)、イグナイト	1h	28	0	2d+ 20	10	23	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 13	15

HP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
41

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 勇者の証：体	成長ロールに3, 4が含まれなかった場合一度だけ振りなおせる
顔 聖印	
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果に+1
背中 ウェポンホルダー	ヘビーランス収納
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
貴族の家に生まれ何不自由のない少女時代を過ごすか、謀略によって家が没落。多額の負債を抱え家族は離散し、自身は娼館へと売り飛ばされる。	□□□□⑤
娼館で初仕事の際に最初の客を利用して逃亡する。	□□□□⑩
娼館からの逃亡には成功するが、外の世界で生きる術を持たない彼女は野垂れ死にしかける。偶然通りかかった冒険者に命を救われ、以後はその冒険者に生きる術や戦闘技術を教わる。	□□□□⑮
その冒険者も蛮族の侵攻で命を落とし、一人となった彼女は正義や目的もなく、ただ蛮族との戦いを求める。	□□□□㉓
ランシアは悪人の冒険者がつけた名前であり本名ではない。(ランサーに由来する)	□□□□㉔
	□□□□⑤

