キャラクター名
操真 晴香（そうま はるか）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	魔法少女A	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	10歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	50 %
出自	兄弟	経験	記憶喪失	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1		0			1
精神	3		0			3
社会	1		0			1

HP	81
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：お兄ちゃん	2		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	4r+4	3	LV+7		100未満：12／100以上：13

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
《祈りの造花》		8			《インフィニティウェポン》LV5を自動取得

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《傍らに立つ影》	P	N		
《遺産継承者》	P	N		
操真 晴人	P 慈愛	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	クリティカル値-LV （下限7）							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
原初の赤：ペネトレイト	1	4	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	装甲値無視／判定ダイス-1個							
原初の黒：異形の刻印	10	—	常時	至近	自身	自動成功	—	
効果：	最大HP+[LV×5]／浸食基本値+3							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動成功	—	
効果：	ダメージ時使用可／シーン中ウロボロス込みの判定ダイス+[LV×2]							
喰らわれし贄	3	3	オート	至近	自身	自動成功	—	
効果：	ダメージ時使用可／シーン中ウロボロス込みの攻撃力+[LV×3]／シーン1回							
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)	自動成功	—	
効果：	エフェクトによるHPダメージを-[LV×5]／ラウンド1回							
原初の紫：復讐の刃	2	7	オート	至近	単体	自動成功	—	
効果：	リアクション放棄で白兵攻撃／判定のC値-LV（下限7）							
原初の灰：異形の捕食者	3	8	オート	至近	自身	自動成功	飢餓120%	
効果：	ダメージを-[LV+2]D軽減／シーン中攻撃力+[軽減ダメージ]／シナリオ1回							
原初の黄：スタートダッシュ	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	—	
効果：	戦闘移動&離脱可／シーンLV回							
原初の白：フルパワーアタック	3	6	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	80%	
効果：	ラウンド中白兵攻撃の攻撃力+[LV×5]／【行動値】0							
原初の紫：スピードクリエイト	1	3	イニシアチブ	至近	自身	自動成功	—	
効果：	マイナーで武器を作成するエフェクトを一つ使用／組み合わせ不可／シーン1回							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動成功	—	
効果：	武器作成							

孤児院で暮らす10歳の女の子
両親は事故で亡くしており、歳の離れた兄も「時期がくるまで合うことはできない」という手紙と、不思議な髪飾り（祈りの造花）を残していなくなってしまう。
表面上はなんでもないように強がっているが、内心はとても寂しがりや。

【裏設定】
事故で両親を亡くした際にオーヴァードに覚醒し暴走しかけている。
その時に兄である晴人が暴走を抑え命を救っているが、事故の影響でその時の記憶はない。
ただ、朧気に兄に救われたことと、「俺がお前の希望だ」という言葉だけ記憶の片隅に残っている。

キャラクター名
操真 晴香（そうま はるか）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージ―フェイカー：軽功	1	―	常時	至近	自身	自動成功	―	
効果： どこでも走り抜けられる								
効果：								
効果：								
効果：