

キャラクター名  
□ラン=エインフェリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	子供のころに家を出をしたことがある。		
経験点	590		破産したことがある。 血縁者と死別したことがある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			16	2
	敏捷度	6			15	2
体	筋力	9	1		17	2
	生命力	6			13	2
心	知力	11			16	2
	精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	1		
レンジャー	1		

戦闘特技					
精密射撃	218	p			p
両手利き	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クローズアーマー			2	
盾		1			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
トラドール	2H	5		2d+ 5	10	3															
射程30m、装填3				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
銃弾12発x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
煙草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	230
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭 帽子(革製)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
□ランは幼い頃家庭内暴力を繰り返す父にと優しい母親と魔導機械の店で暮らしていた。よくない家庭環境だったからか子供のころはよく家に帰らずあちこちを渡り歩いていた。が、母の影響か家にはちゃんと帰る程度の良心は持っていた。しかし母親は暴力の末に死亡。父親も後を追うかのようにアルコール中毒にて死亡し残った自分一人では店を回せず破産。店を借金の方にとられたことで借金はないが数日分の生活費用のみの無一文になるも、あちこち渡り歩いていた生活がずっと続くようになったただけだったので何とかやっていくことができたという経歴がある。	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
物乞い(ベガー) LV4	□□□□⑮
狩人(ハンター) LV4	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕