キャラクター名
ウルカ・モモンゴル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | バートル | **Lv.1:** | バートル | **性別** | ♀ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 19 |
| **種族** | ベスティア | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 11 | 19 | 21 | 8 | 17 | 8 | 11 |
| **ボーナス** | 3 | 6 | 7 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 8 | 9 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 78 |
| **MP** | 64 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 紅蓮の弓 | 30m | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | アサルトジャケット | | | | | 8 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 9 | 0 | 3 | 15 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 9 | 9 | 9 | 3 | 15 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | 矢筒 |
| ベルトポーチ | ミスリルの矢*3 |
| バックパック | 祝福の矢*2 |
| HPポーション*2 | ファインアロー*2 |
| MPポーション*1 | ポーションホルダー |
| 地鼠のプフテ（撃竜） | 小型ハンマー |
| ランチボックス（おみやげ用） | くさび*5 |
| ラフィテルの実（果実） | 小道具入れ |
| ハイMPポーション*2 | 魔法の宝石 |
| 耐毒符 | |
| 万能薬 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 15 | | |
| 最大重量： | 18 | 所持金： | 19304 |
| | | 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：レプス | ★ | | | | | | | |
| 効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力+CL」にする。さらにあたなは封鎖の影響を受けない。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+8[SLx2] | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果 | 視界 | 単体 | 自動 | ｼﾅﾘｵ1回、ｼｰﾌ | |
| 効果： 対象のスキル（パッシブ、アイテム以外）の効果を発揮させず終了させる。 | | | | | | | | |
| インベナム | 3 | 6 | 効果 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器攻撃で対象に一点でもダメージを与えた場合毒[3(SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| コンパニオン | ★ | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果： バートル専用の「種別：乗り物」のアイテムを１個取得する。 | | | | | | | | |
| コールドラゴン | ★ | 4 | フリー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： コンパニオンで取得した乗り物に騎乗。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR前 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+3D（SLD） | | | | | | | | |
| ライトニングライド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： [行動値]と[移動力]に+4(SLx2 +2) | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 回避判定に+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：弓 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 弓使用 | |
| 効果： 弓の命中判定+1D | | | | | | | | |
| ムービングショット | ★ | 5 | ムーブ | | 自身 | 自動 | 弓 | |
| 効果： 戦闘移動を行う。戦闘移動を行った場合、射撃攻撃のダメージに＋2D。メインプロセス終了まで持続。 | | | | | | | | |
| アニマルハンド | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： CL5以上で取得可能。「装備部位：片、両、双」のアイテムが装備可能となる。 | | | | | | | | |
| ウェイクアップ | 3 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動 | 騎乗 | |
| 効果： 攻撃のダメージに+9(SLx3)。シーン終了まで持続 | | | | | | | | |
| ウィンドアタック | ★ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | 騎乗 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+9（敏捷)する。メインプロセス持続 | | | | | | | | |
| ワイドストーム | 2 | 3 | 効果 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 「タイミング：メジャー」「判定：命中」の武器攻撃を行うシーフ・およびその上級クラスのスキルのダメージに+2D( SL D) | | | | | | | | |

紅蓮の弓種別：弓　レベル：３重量：７　命中：０攻撃力+９　装備部位：両価格：購入不可　鑑定値：１０（鑑定済み）効果：メジャーアクションを使用してこの武器の攻撃力を+CL+3し、この武器による武器攻撃のダメージを＜火＞属性の魔法ダメージとする。この効果はシーン終了まで持続する。射程30m

11/10
ベンドクロスボウ売却 +1550G

※今後取りたいやつ
シーフ：どっじむーぶ、スペシャライズ弓、、ビースティング、ウェポンフォーカス、ワイドストーム
バートル：ウィンドアタック、ジャミングアロー、プレパレイション、ポイントブランクショット、ライドマニューバ、ライドファイト、

3d+8 命中（マスタリー1D)
3D+9 回避（バタフライ1D)
物理防御9
魔法防御3
騎乗時行動値19（15+ライトニング+4)
騎乗時移動値26（7+騎乗15+ライトニング+4)
攻撃2d+9
紅蓮の弓 +8　炎属性
騎乗+5
鷹の目+3
ワイドアタック+10(複数対象)
ワイドストーム+2D

キャラクター名
ウルカ・モモンゴル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ライドファイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定の達成ににに+1（SL）ダメージに+2（SLx2)。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： トラップ探知の判定に+1D | | | | | | | | |
| デストロイヤー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： オブジェクトを破壊するときのダメージに+2D | | | | | | | | |
| トレーニング:感知 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 感知基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | ★ | | 効果 | | 自身 | 自動 | シーフ | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに(+攻撃の対象の数D)する。 | | | | | | | | |
| エリアサーチ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 警戒行動が可能になる。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれなくなる。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 罠解除判定+1D | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 危険感知の判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |