

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
15歌	
β9埋める	
悪ふざけ	
泥棒猫	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲシュ	独占	2 ①②③④⑤	
コブラ	執着	3 ①②③④⑤	
ソニア	独占	3 ①②③④⑤	
サロメ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		看破		オート			
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		子守唄		オート			射撃コスト-1 補正-1
メインクラス		銃神		オート			射撃補正+1
メインクラス		まだ終われない		ラピッド	1		あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してもよい
サブクラス		特製弾丸		オート			攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
頭		銃の撃ち方		オート			1
頭		エコロケーション		オート			1
頭		殺戮本能		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		熊撃銃		アクション	3	2	射撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		心臓		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		自決用の弾丸		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1