

キャラクター名  プレイヤー名

|            |        |       |       |     |    |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 15 |
| サポートクラス    | サムライ   | Lv.1: | サムライ  | 性別  |    |
| 称号クラス      |        |       |       | 年齢  |    |
| 種族         | ヒューリン  |       |       | 境遇  |    |
| 出自<br>(効果) |        |       |       | 目標  |    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 22 | 27 | 20 | 8  | 8  | 15 | 9  |
| ボーナス  | 7  | 9  | 6  | 2  | 2  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 3  | 3  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 10 | 12 | 7  | 2  | 2  | 6  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 207 |
| MP   | 104 |
| フェイト | 4   |

| 装備品   |      | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 髭切   | 至近 | -1  | 16  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | 髭切   | 至近 | -1  | 16  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | 達人胴着 |    |     |     |     | 10 |    |    |    |
| 補助    |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |      |    | 12  | 0   | 7   | 0  | 6  | 9  | 15 |
| スキル   |      |    |     | 10  |     | 6  | 2  |    |    |
| その他   |      |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |      |    | 11  | 26  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |      |    | 11  | 26  | 7   | 16 | 8  | 9  | 15 |
| 総計(両) |      |    | 10  | 42  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |      |    | 4 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| トラップ解除 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| 危険感知   | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

現在重量: 0  
 最大重量: 22  
 所持金: -7300  
 預金・借金:

| スキル名                       | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定 | 制限    | メモ |
|----------------------------|----|-----|--------|----|----|----|-------|----|
| オールラウンド                    | ★  | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -  |       |    |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1   |    |     |        |    |    |    |       |    |
| バッシュ                       | 5  | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中 |       |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] |    |     |        |    |    |    |       |    |
| ボルテクスアタック                  | 1  |     | 攻撃時    |    |    |    | シナ 1  |    |
| 効果: ダメージ+SL×10             |    |     |        |    |    |    |       |    |
| スピリットオブサムライ                | 2  |     | ば      |    |    |    |       |    |
| 効果: 刀獲得                    |    |     |        |    |    |    |       |    |
| アームズ 刀                     | 1  |     | ば      |    |    |    |       |    |
| 効果: 刀命中+1D                 |    |     |        |    |    |    |       |    |
| スマッシュ                      | 1  | 5   | マイナー   |    |    |    |       |    |
| 効果: ダメ+10                  |    |     |        |    |    |    |       |    |
| スマッシュブロウ                   | 3  | 3   | ダメ前    |    |    |    | シーン 1 |    |
| 効果: ダメージ+6D                |    |     |        |    |    |    |       |    |
| リカバリー                      | 1  | 3   | クリンナップ |    |    |    |       |    |
| 効果: バットステータス一つ治療           |    |     |        |    |    |    |       |    |
| バーサーク                      | 5  | 3   | マイナー   |    |    |    |       |    |
| 効果: シーン中、ダメ+15 リー1D        |    |     |        |    |    |    |       |    |
| グランズスラッシュ                  | 1  | 2   | ダメ前    |    |    |    | シーン 1 |    |
| 効果: 属性を指定し、魔法ダメージに変換       |    |     |        |    |    |    |       |    |
| ソニックブーム                    | 3  | 4   | メ      | 30 |    |    |       |    |
| 効果: 遠距離白兵                  |    |     |        |    |    |    |       |    |
| ソニックバースト                   | 3  | 2   | ソニック   |    |    |    |       |    |
| 効果: ダメージ+3D                |    |     |        |    |    |    |       |    |
| ディフレクション                   | 3  | 6   | リ      |    |    |    | シナ 3  |    |
| 効果: 射撃に対して命中でリアクションする      |    |     |        |    |    |    |       |    |
| オートガード                     | 2  |     | ば      |    |    |    |       |    |
| 効果: 防護4.2                  |    |     |        |    |    |    |       |    |
| クールランニング                   | 1  |     | ば      |    |    |    |       |    |
| 効果: バーサーク補助                |    |     |        |    |    |    |       |    |

基本行動  
 最初マイナーでバーサーク3発動 ダメ+15命中+1D 次マイナーでスマッシュ5 ダメ+10 トータル+25  
 接敵中 クロススラッシュ12 命中10+5D ダメ57r67+7D 二回攻撃  
 遠くの敵 ソニックムーブソニックバースト6 30Mに命中10+5D ダメ57 r67+5D  
 ボルテクスアタックで+150を二回使える グランズスラッシュで魔法できる一回  
 リアクションは命中で回避可能 遠距離3回6 ディフェンスライン15で白兵  
 100HPで復活できる 被ダメでダメージ増加 ダメージ軽減

