キャラクター名: アーサー・カークランド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	12			19	3
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	6	1		17	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
魔法石4x4	○□□○□□
魔法発動体	○□□○□□
ポーションx2	○□□○□□
魔こうそうx2	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□

魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 500 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			

戦闘特技

武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 フード付きマント	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

振り直し３回。
生命4→6、知力4→11、精神５→6

競い合う友人（幼馴染み日本。ダグクニ地方近辺出身）　破産したことがある　父親が旅に出ている

二つ名、薔薇の紳士
薔薇5点、紳士は無いので穏和と考えて10点、15点ですね

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟