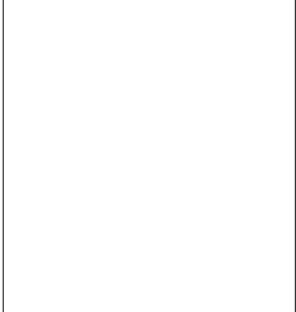


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。変わるのがこわいぐらいの幸せ。夢じゃないかと思うぐらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ1コストで振り直し
メインクラス		魔弾		オート		自身	射撃マニューバの射程+1
メインクラス		凶弾		オート		自身	射撃砲撃マニューバのダメージ+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		高嶺の花		オート		自身	自身への射撃砲撃攻撃の出目-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		凶化器官		オート		自身	攻撃マニューバのダメージ+1 付随効果無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		淡色の貝殻		オート		自身	行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	狂気+1無効、代わりに損傷
頭		アクセサリ		オート			
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2。射撃砲撃にのみ使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		丸いお薬		オート		自身	行動値+1
腕		シルバーバレット		アクション	2	0-2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1