

キャラクター名	プレイヤー名
<input type="text"/>	<input type="text"/>

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			16+2	3				
体	10	敏捷度	8			16+2	3	スカウト	3		
		筋力	8			18	3	エンハンサー	1		
心	5	生命力	8			18	3	アルケミスト	1		
		知力	8			13	2				
		精神力	8			13	2				

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
鎧貫き	1B39	p
武器習熟A/格闘	1B31	p
投げ強化	1B30	p
踏みつけ	1B31	p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50
アルケミーキット	50
名誉点所持	50 /合計 150

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ(強化) グロッパー専用	2H	0	2	2d+ 11	12	14	20										
アクセルブローグ グロッパー専用、キック強化	1H#	15		2d+ 9	10	10	20										
イージーグリップ グロッパー専用	2H	1	1	2d+ 10	12	10	0										

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 10	3	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	15	

装備品	説明
頭 _____	
耳 _____	
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 器用の腕輪 _____	
腰 ブラックベルト _____	
足 _____	
その他アルケミーキット _____	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉞
-------	---

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値		10	3

所持金	5660	預金・借金	
	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪 _____	