キャラクター名

アルマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	25

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
01 青い空	
56 スポーツ	
23 少女	
34 死去	
青い海	
クロエ	踊ることが大好きで、毎日朝早くから踊っていた少女。こちらを振り向きにこりと笑う笑顔が眩しい。そうだ、君は覚えている。この海は、生前貴方達が頻繁に通っていた友達のお屋敷。ここにあるたびに君は彼女の踊を眺めていた。彼女の名前は――クロエ。
ともだち	そうだ、彼女のこんな顔を見るのが好きだった。そうか、君はきっとあの時から私の……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャロル	執着	0	①②③④⑤	
先生	恋心	0	①②③④⑤	
クロエ	嫌悪	3	①②③④⑤	
リリィ	対抗	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール１体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１(最低１)
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい
サブクラス		刹那		オート			バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ぬいぐるみ		オート			首にかかっている熊のぬいぐるみ(だっこちゃん)
頭		イヤリング		オート			先生からのご褒美
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃５
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御１＋「切断」無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１