

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
演奏	
クスリ	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
胴		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
ポジション		看破		ダメージ	1	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」の効果を1つ消す
メインクラス		暴食		ラピッド	0	0~3	損傷した強化パーツ1つを修復
メインクラス		悪食		オート	0	効果参照	相手切断判定-2
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバを1つ回復
腕		本		オート			
胴		写真		オート			