キャラクター名	プレイヤー名
ノエル	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
(65)可愛い服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かではないけれど、嬉に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて…けれど誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。
(77)幸福の時	ああ、幸せ…こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
（26）パーティー	友達の集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの記憶。それはとても幸せだったけど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アンデッド）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミラベル	嫌悪	3	①②③④⑤	
ソラ	嫉妬	3	①②③④⑤	
たからもの（ティースプーン）	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行って良い。
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の姉妹１体の次の「アクション」のコストを−1する(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、１ターンに何度も使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。