

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 リーシャ _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	いまだ叶わない夢がある		
経験点	40		監禁されたことがある 商売を手伝ったことがある		

技	体	心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
7			器用度	5			12	2	フェアリータイマー	5		
			敏捷度	3			10	1	レンジャー	2		
	6		筋力	6			12	2	バード	1		
			生命力	2	2		10	1				
		14	知力	1	1		16 + 2	3				
			精神力	6	2		22	3				

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
MP軽減/フェアリータイマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヒーリング			

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名譽点 所持 61 /合計 81

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ	必要 ランク	必要		
						筋力	回避力	防護点
ファイター	0				7			3
グラップラー	0				8			1
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能						合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
宝石	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
セレナちゃんに	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□

魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 3760	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	37	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	セッションでの報酬
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	ネックレス状
背中 ハーフマント	
右手 知力増強の腕輪	
腰 コルセット	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
遺跡から自覚めた後、右も左もわからないところを親切な旅商人に拾われ、商売を手伝う傍ら常識を学ぶ。ハイマンという種族の物珍しさから誘拐・監禁され、人身売買市場に連れて行かれる直前、冒険者に助けられる。その影響で冒険者に強い憧れを抱き、成人と同時に自らも冒険者となるため飛び出した。寿命が尽きるまでに自分を助けてくれた冒険者に会って改めてお礼を言うのが夢。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㊱
どこかふわふわして浮世離れしている。天然さん。ハイマンにしてはおつむが弱い。	
スカラー(学生)lv1 ローリラー(馬具職人)lv3 コンポーザー(作曲家)lv4	