

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フェイ			境遇	放浪者
出自 (効果)	いたずら			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	24	13	6	24	11	9
ボーナス	2	8	4	2	8	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	10	5	3	10	3	3

HP	83
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルチヘッド	至近	-1	11					
左手	手投げバック								
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			10	0	5	0	3	15	7
スキル	ス°ライ、HA、ドッジム		4	14	4	10	5		
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			13	25					
総計(左)			14	14	12	15	8	15	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	7		17	+ 3 d
トラップ解除	10	1		11	+ 3 d
危険感知	10	7		17	+ 3 d
エネミー識別	3	7		10	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
小道具入れ	
くさび×5	
小型ハンマー	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2	
ハイHPポーション×3	
対毒符	
学園のローブ	

現在重量: 14
 最大重量: 21
 所持金: 5432
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ノッカー	★	-	パシ/メイ	-	自身	-	-	
効果:	罫探知、解除、危険感知に+2							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シフト+1	
効果:	スキルを不発に							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避+1D							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	視界内、範囲内のすべてにエネミー識別							
スティール	4	3	ダメ口後	-	自身	自動	汁SL回	
効果:	対象のドロップ品を得る							
ス°シャライズ:鞭	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定、ダメージ+SL							
アムズマスター:鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定+1D							
センスエネミー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【感知】でエネミー識別を行う							
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【感知】判定の達成値に+[SL+1]							
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃ダメ、物防+[SL×2]、魔防+SL							
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	-	-	
効果:	敵リアクション-1D							
タイニイウエポン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	武器1つの重量-3、命中修正+1、行動修正+2							
ドッジムーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避+[SL+2]							

出自: エリンディル大陸西方

